Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 17.10.2025 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Messo a “posto” la texture del player, perfezionato il proiettile che spara, fatto gli sfondi per le stanze |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Fricheraggio schermo dopo il primo tentativo di perfezionare il proiettile, soluzione ho usato una 2 immagini per il poiettile per quando va a destra o sinistra al prosto di girare l immagine via software |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| ritardo |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Creazione stanze con punto sicuro |